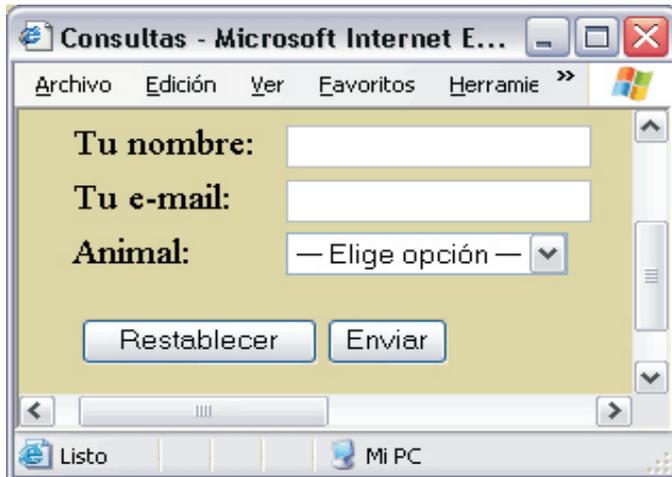


FORMULARIOS

Vamos a ver qué es un formulario, para qué se utiliza, cómo insertar uno, qué elementos puede contener y cómo pueden validarse los datos introducidos en él.

Los formularios se utilizan para recoger datos de los usuarios, nos pueden servir para realizar un pedido en una tienda virtual, crear una encuesta, conocer las opiniones de los usuarios, recibir preguntas, etc.



Una vez el usuario rellena los datos y pulsa el botón para enviar el formulario se arrancará un programa que recibirá los datos y hará el tratamiento correspondiente.

Aquí vamos a ver cómo crear el formulario, (insertar campos y botones en el formulario y validarlos), pero no la parte de tratamiento de los datos, ya que para ello se necesitan nociones de programación, ya sea en VBScript, en JavaScript o en otro lenguaje de programación, y esto no entra en los objetivos del curso.

A la derecha tienes un ejemplo de formulario.

Un formulario está formado, entre otras cosas, por etiquetas, campos de texto, menús desplegables, y botones.

Elementos de formulario

Los elementos de formulario pueden insertarse en una página a través del menú Insertar, opción Formulario.

A través de esta opción se puede acceder a la lista de todos los objetos de formulario que pueden ser insertados en la página.

Vamos a ver uno por uno algunos de los distintos elementos que pueden formar parte de un formulario, así como algunas de sus propiedades.

Campo de texto y Área de texto

Permiten introducir texto. El Campo de texto solo permite al usuario escribir una línea, mientras que el Área de texto permite escribir varias.

Se puede pasar de Campo de texto a Área de texto a través del inspector de propiedades, marcando la opción Una línea o Multi línea respectivamente.

También es posible definirlo como Contraseña es como el campo de texto pero las letras que va tecleando el usuario se sustituyen por un carácter como podrás ver en la imagen siguiente.

A continuación tienes un ejemplo de cada uno de estos tres tipos. Puedes escribir en ellos para ver su funcionamiento.



A través del inspector de propiedades es posible asignar también el Ancho del cuadro de texto, el número máximo de líneas o caracteres, y el valor inicial del cuadro.

Botón

Es el botón tradicional de Windows. El botón puede tener asignadas tres opciones: Enviar formulario, Restablecer formulario (borrar todos los campos del formulario), o Ninguna (para poder asignarle un comportamiento diferente de los dos anteriores).

Enviar

También es posible cambiar el texto del botón, a través de la propiedad Etiqueta del inspector de propiedades.

Casilla de verificación

Es un cuadrito que se puede activar o desactivar. Puede asignársele el Estado inicial como Activado o como Desactivado.

Deseo recibir información

Botón de opción

Es un pequeño botón redondo que puede activarse o desactivarse. Si hay varios del mismo formulario, sólo puede haber uno activado. Cuando se activa uno, automáticamente se desactivan los demás.

river plate

boca juniors

Lista / Menú

Una lista o menú es un elemento de formulario que lleva asociada una lista de opciones.



Los elementos se añaden a través del botón Valores de lista... del inspector de propiedades. Cuando se trata de un menú, solo es posible elegir uno de los elementos, pero si se trata de una lista, a través de Selecciones del inspector de propiedades puede permitirse que se seleccionen varios simultáneamente.

Etiqueta

Se utiliza para ponerle nombres al resto de elementos de formulario, para que el usuario pueda saber qué datos ha de introducir en cada uno de ellos.

Crear formularios

Puedes crear formularios a través del menú Insertar, opción Formulario. Una vez creado un formulario, este aparecerá en la ventana de Dreamweaver como un recuadro formado por líneas rojas discontinuas, similar al de la imagen de la derecha.

Dentro de dicho formulario se podrán insertar los elementos de formulario, que como ya sabes puedes insertar a través del menú Insertar, opción Formulario.



Es muy recomendable utilizar tablas para organizar los elementos de los formularios. Utilizando tablas se consigue una mejor distribución de los elementos del formulario, lo que facilita su comprensión y mejora su apariencia.

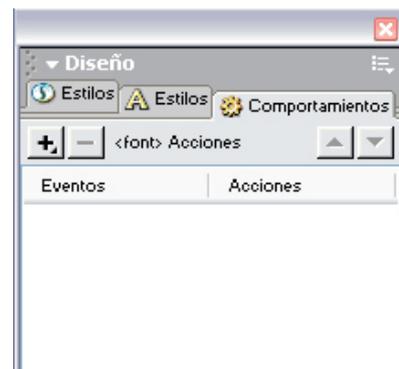
Validar formularios

La validación de formularios sirve para hacer que Javascript valide el formulario antes de que se envíe el formulario, para que en el caso de que hayan campos del formulario que sean obligatorios, tengan que rellenarse antes de poder enviarse.

Para validar un formulario hay que abrir el panel de Comportamientos. Este panel se puede abrir a través del menú Ventana, opción Comportamientos, o pulsando Mayús+F3.

En este panel hay que desplegar el botón  pulsando sobre él, y en Mostrar eventos para elegir una versión de las actuales de entre la lista de navegadores. Por ejemplo, puedes elegir el navegador IE 6.0.

Después de esto, hay que volver a desplegar el botón  y pulsar sobre la opción Validar formulario, deberás haber seleccionado el formulario previamente.



Entonces se mostrará una ventana como la siguiente, donde aparecen todos los elementos del formulario.

Validar formulario

Campos con nombre:

- texto "nombre" en formulario "Formularioanimales"
- texto "email" en formulario "Formularioanimales"
- texto "consulta" en formulario "Formularioanimales"

Valor: Obligatorio

Aceptar: Cualquier cosa Número

Dirección de correo electrónico Número del al

Aceptar Cancelar Ayuda

Puede seleccionarse uno por uno cada elemento del formulario, pudiendo especificar los requisitos que ha de cumplir.

Puede establecerse como campo a rellenar obligatoriamente (Valor Obligatorio), y si su contenido ha de ser numérico (Número), una Dirección de correo electrónico, etc.